

Marți 21 aprilie

10.00 - Joc de memorie - [Găsește perechile de animale](#)
 11.00 - Un puzzle pe zi - [Turkle](#).
 16.00 - Joc creativ - [Creează un nou animal](#).
 17.00 - Joc de gândire logică - [Șah](#).
 20.30 - Povestea de seară - [Povești radiofonice](#). Alege o poveste și ascultați împreună.

Miercuri 22 aprilie

10.00 - Joc de memorie - Memorează secvența de clape - [pianul](#).
 11.00 - Un puzzle pe zi - [Chee Lizardo](#).
 16.00 - Joc creativ - [Creează un habitat](#) și descoperă caracteristicile lui. Folosește dicționarul fizic sau [online](#) pentru a traduce cuvintele cheie.
 17.00 - Joc de gândire logică - [un fel de Tetris](#), dacă vă mai amintiți ... dă dependență :))
 20.30 - Povestea de seară - [Povești radiofonice](#). Alege o poveste și ascultați împreună.

Joi 23 aprilie

10.00 - Joc de memorie - Memorează secvența de [cifre](#).
 11.00 - Un puzzle pe zi - [Jungle jumble](#).
 16.00 - Stimularea simțurilor - Ce se aude? - [Găsește cele 4 sunete](#) care se aud.
 17.00 - Joc de gândire logică - [Conectează 4](#) bile. Jocurile, în funcție de dificultatea aleasă, sunt utile de la [grădiniță](#) până la clasa a Xa.
 20.30 - Povestea de seară - [Povești radiofonice](#). Alege o poveste și ascultați împreună.

Vineri 24 aprilie

10.00 - Joc de memorie - Găsește perechile de imagini tematice - [Plajă](#)
 11.00 - Joc de creație - realizează un [mozaic](#) online.
 16.00 - Stimularea simțurilor - Ce se aude? - [Găsește cele 6 sunete](#) care se aud.
 17.00 - Joc de atenție - [Găsește diferențele](#).
 20.30 - Povestea de seară - [Povești radiofonice](#). Alege o poveste și ascultați împreună.

Sâmbătă 25 aprilie

10.00 - Joc de memorie - Găsește perechile de imagini tematice - [Regatul de gheață](#), [Fortnite](#).
 11.00 - Un puzzle pe zi - [Smithsonian](#) - cu posibilitatea de a crea un puzzle cu o fotografie personală. [Wall emu](#).
 16.00 - Un puzzle pe zi - [Bearly Bison](#).
 17.00 - Joc de logică - [Spânzurătoarea](#), în limba română, pe categorii.
 20.30 - Povestea de seară - [Povești radiofonice](#). Alege o poveste și ascultați împreună.

Duminică 26 aprilie

10.00 - Joc de memorie - [Găsește perechile](#) de imagini. Jocurile, în funcție de dificultatea aleasă, sunt utile de la [grădiniță](#) până la clasa a Xa.
 11.00 - Un puzzle pe zi - [Green Thunder](#).
 16.00 - Stimularea simțurilor - Ce se aude? - [Găsește cele 7 sunete](#) care se aud.
 17.00 - Joc de atenție - [Găsește diferențele](#).
 20.30 - Povestea de seară - [Povești radiofonice](#). Alege o poveste și ascultați împreună.

Luni 27 aprilie

10.00 - Joc de memorie - [Găsește perechile](#) de imagini - are 4 seturi de imagini deci 4 variante posibile de joc.
 11.00 - Un puzzle pe zi - [Sliding puzzle](#).
 16.00 - Joc de atenție - un fel de [Alba-Neagra](#).
 17.00 - Joc de gândire logică - [Șah](#).
 20.30 - Povestea de seară - [Povești radiofonice](#). Alege o poveste și ascultați împreună.

Marți 28 aprilie

Va urma.